

Una gramática regular para el fragmento de lenguaje dado es:

$A \rightarrow l B \mid = \mid < C \mid > F \mid \text{del } A$
 $B \rightarrow d B \mid l B \mid \lambda$
 $C \rightarrow \lambda \mid > \mid = \mid < D$
 $D \rightarrow c D \mid > E$
 $E \rightarrow > A \mid c D$
 $F \rightarrow = \mid \lambda$

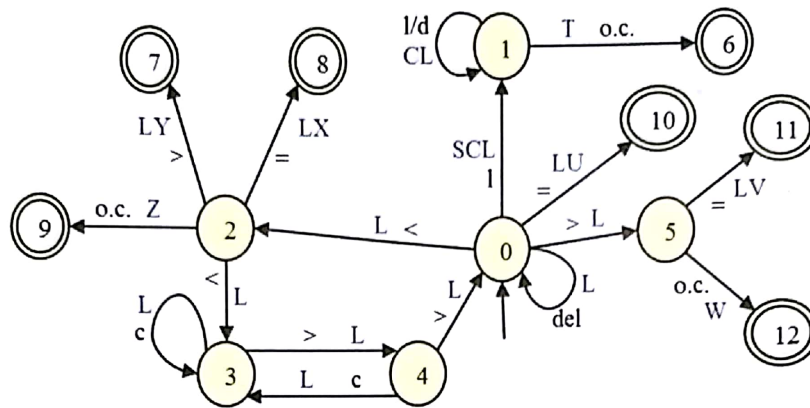
Siendo:

c : cualquier carácter excepto ' $>$ '
 del : blanco, tabulador o salto de línea
 l : cualquier letra
 d : cualquier dígito

Los *tokens* para este lenguaje serían:

- $\langle \text{ID}, \text{posTS} \rangle$: representa un identificador, siendo el atributo su entrada en la tabla de símbolos
- $\langle \text{OPR}, n \rangle$: representa un operador relacional, siendo el atributo n un valor correspondiente al operador leído ($1: =, 2: >=, 3: >, 4: <=, 5: <, 6: <$)

El autómata finito determinista correspondiente a este lenguaje sería:



Por último, el AFD se completa con las acciones semánticas, donde:

- **GenToken**: genera un *token* con los parámetros recibidos (nótese que los comentarios no generan *token*)
- **lee**: lee el siguiente carácter del fichero de entrada
- **Concat**: concatena los caracteres del identificador
- **BuscaTS**: busca en la tabla de símbolos la palabra recibida y devuelve su posición
- **InsertaTS**: introduce en la tabla de símbolos la palabra recibida y devuelve su posición
- **Error**: genera un mensaje de error. Cualquier transición no indicada en el autómata corresponde a un caso de error léxico, que daría lugar a un mensaje. Así, en el estado 0, si se encuentra otro carácter, debería dar un mensaje del tipo "Carácter no válido al inicio de un elemento del lenguaje".

L:	Lee
C:	Concat(Pal); Cont:= Cont + 1
S:	Pal:=∅; Cont:=0
T:	If (Cont ≤ 256) Then { p:= BuscaTS (Pal) if (p=NULL) Then p:= InsertaTS (pal) GenToken (ID, p) } else Error ("El identificador ", Pal, " tiene más de 256 caracteres")
U:	GenToken (OPR, 1)
V:	GenToken (OPR, 2)
W:	GenToken (OPR, 3)
X:	GenToken (OPR, 4)
Y:	GenToken (OPR, 5)
Z:	GenToken (OPR, 6)

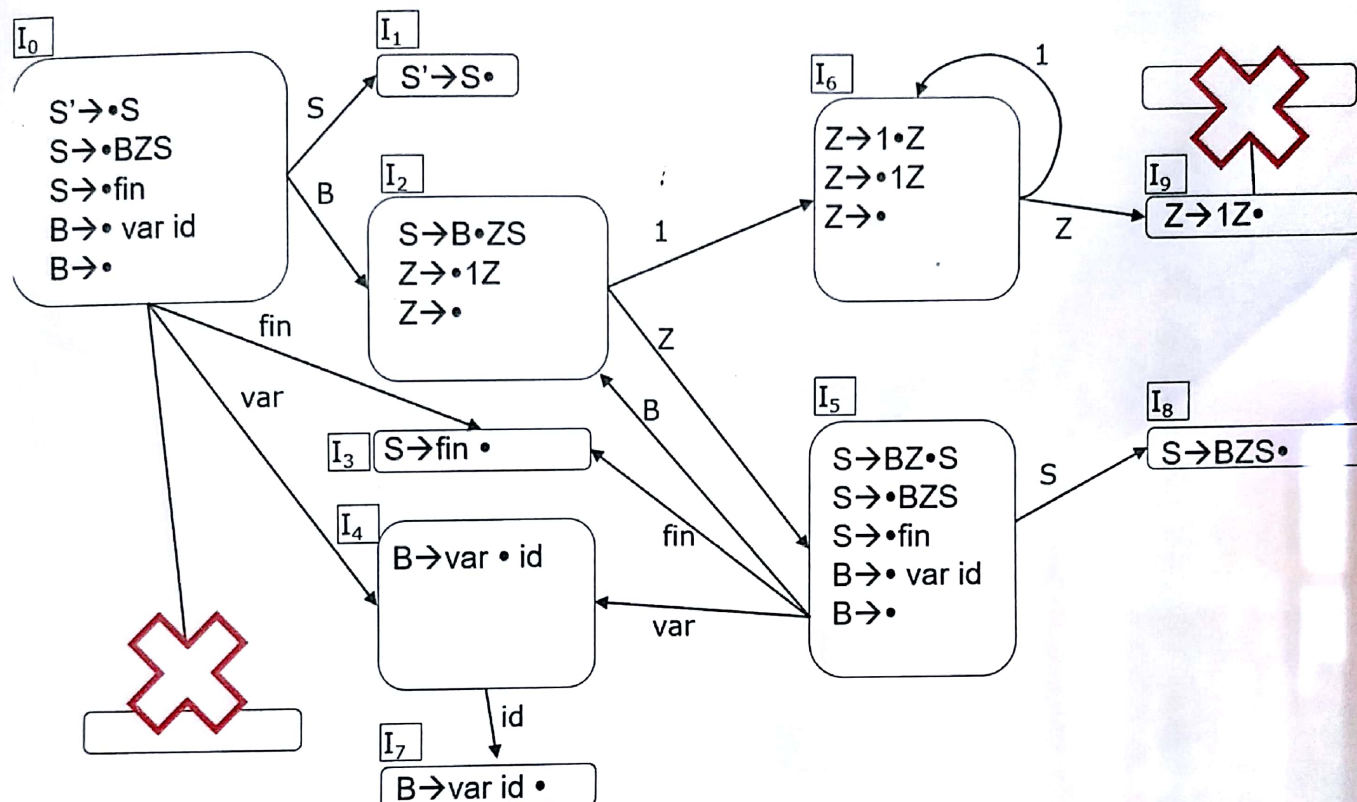
PROCESADORES DE LENGUAJES

Plantilla de Respuesta - Análisis Sintáctico. 27 de junio de 2018

En relación con el método de Análisis Sintáctico Ascendente (LR), dada la gramática:

$$\begin{array}{l|l} S \rightarrow B Z S & \text{fin} \\ B \rightarrow \text{var id} & \lambda \\ Z \rightarrow 1 Z & \lambda \end{array}$$

Se pide construir el **Autómata Reconocedor de Prefijos Viabiles** para esta gramática, usando la siguiente plantilla, que puede contener errores u omisiones:



Se pide realizar el análisis de todos los posibles **conflictos** en el Autómata resultante del apartado a.

$\text{Follow}(B) = \{1, \text{var}, \text{fin}\}$

$\text{Follow}(Z) = \{1, \text{var}, \text{fin}\}$

I₀ Red-Desp Reducción por $\text{Follow}(B)$; Desplazamiento por $\{\text{var}, \text{fin}\}$

por $\text{Follow}(B) \cap \{\text{var}, \text{fin}\} \neq \emptyset$ Hay Conflicto Reducción-Desplazamiento

I₂ Red-Desp Reducción por $\text{Follow}(Z)$; Desplazamiento por $\{1\}$

por $\text{Follow}(Z) \cap \{1\} \neq \emptyset$ Hay Conflicto Reducción-Desplazamiento

I₅ Red-Desp Reducción por $\text{Follow}(B)$; Desplazamiento por $\{\text{var}, \text{fin}\}$

por $\text{Follow}(B) \cap \{\text{var}, \text{fin}\} \neq \emptyset$ Hay Conflicto Reducción-Desplazamiento

I₆ Red-Desp Reducción por $\text{Follow}(Z)$; Desplazamiento por $\{1\}$

por $\text{Follow}(Z) \cap \{1\} \neq \emptyset$ Hay Conflicto Reducción-Desplazamiento

En relación con el método de Análisis Sintáctico Descendente LL(1), dada la gramática:

$$\begin{array}{l|l|l} A \rightarrow 1 B & 2 C & D C \\ B \rightarrow 1 C & & \end{array}$$

En relación con el método de **Análisis Sintáctico Descendente LL(1)**, dada la gramática:

$$\begin{aligned} A &\rightarrow 1 B \mid 2 C \mid D C \\ B &\rightarrow 1 C \\ C &\rightarrow 3 D \mid 4 C \\ D &\rightarrow 5 A \mid 6 \mid \lambda \end{aligned}$$

Se pide corregir los errores u omisiones de la siguiente **tabla LL(1)**:

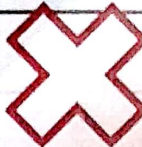
	1	2	3	4	5	6	\$	λ
A	A \rightarrow 1 B	A \rightarrow 2 C	A \rightarrow D C	A \rightarrow D C	A \rightarrow D C	A \rightarrow D C	A \rightarrow D C	
B	B \rightarrow 1 C							
C			C \rightarrow 3 D	C \rightarrow 4 C				
D			D \rightarrow λ	D \rightarrow λ	D \rightarrow 5 A	D \rightarrow 6	D \rightarrow λ	D \rightarrow λ

Tabla Correcta:

	1	2	3	4	5	6	\$
A	A \rightarrow 1 B	A \rightarrow 2 C	A \rightarrow D C	A \rightarrow D C	A \rightarrow D C	A \rightarrow D C	
B	B \rightarrow 1 C						
C			C \rightarrow 3 D	C \rightarrow 4 C			
D			D \rightarrow λ	D \rightarrow λ	D \rightarrow 5 A	D \rightarrow 6	D \rightarrow λ

Se pide escribir los procedimientos correspondientes a los símbolos B y D pertenecientes a un Analizador Sintáctico Descendente Predictivo Recursivo, dada la gramática del apartado c.

Procedure B ()

Begin

Equipara_Token (1)

C

End B

Procedure D ()

Begin

If Sgte_token="5"

Then Begin Equipara_Token (5)

A

End

Else If Sgte_token="6"

Then Equipara_Token (6)

Else If Sgte_token \notin {3,4,\$} //Follow(D)

Then error ("Símbolo ", Sgte_Token, "inesperado")

End D

F → function id (R) { S }

```
zona_decl:= true
TSL:= creaTabla ( )
despl:= 0
InsertaTipoyEtiqTS (id.entrada, R.tipo→vacío, nuevaetiq())
zona_decl:= false
destruyeTS (TSL)
```

R → var T id U

```
InsertaTipoyDesplTS (id.entrada, T.tipo, despl)
despl:= despl + T.ancho
R.tipo:= if U.tipo = ∅
          Then T.tipo
          Else T.tipo x U.tipo
```

U → , R

```
U.tipo:= R.tipo
```

U → λ

```
U.tipo:= ∅
```

T → bool

```
T.tipo:= lógico
T.ancho:= 1
```

T → chars

```
T.tipo:= cadena
T.ancho:= 10
```

T → int

```
T.tipo:= entero
T.ancho:= 2
```

T → real

```
T.tipo:= real
T.ancho:= 4
```

E → id

```
E.tipo:= BuscaTipoTS (id.entrada)
```

S → S₁; S₂

```
S.tipo:= if S1.tipo = tipo_ok
          Then S2.tipo
          Else tipo_error
```

S → call id (P)

```
S.tipo:= if BuscaTipoTS (id.entrada) = P.tipo→vacío
          Then tipo_ok
          Else tipo_error
```

S → id A E

```
id.tipo:= BuscaTipoTS (id.entrada)
S.tipo:= If A.op = 1 //operador +=
          Then if id.tipo = E.tipo = lógico
                Then tipo_ok
                Else tipo_error
          Else if A.op = 2 //operador %=
                Then if id.tipo = E.tipo = cadena
                      Then tipo_ok
                      Else if id.tipo = E.tipo ∈ {entero, real}
                            Then tipo_ok
                            Else tipo_error
```

P → E

```
P.tipo:= E.tipo
```

P → E, P₁

```
P.tipo:= E.tipo x P1.tipo
```

A → +=

```
A.op:= 1
```

A → %=

```
A.op:= 2
```